



# Grasrottrener delkurs 1, modul 3

Klasserom + praksis

# Hovedtemaer i kurset



**Verdigrunnlaget og  
«Trygge rammer»**

**Treneren som veileder  
«Den gode treneren»**

**Klubben og trenerne  
«Klubben som sjef»**

**Prinsipper for god  
fotballaktivitet  
«Den gode økta»**

**Fotballferdighet  
Aktivitetskategoriene**

**NFF Skoleringsplaner  
og spillformene**

# Hovedtemaer modul 3

Verdigrunnlaget og  
«Trygge rammer»

Treneren som veileder  
«Den gode treneren»

**Klubben og trenerne  
«Klubben som sjef»**

Prinsipper for god  
fotballaktivitet  
«Den gode økta»

Fotballferdighet  
Aktivitetskategoriene

**NFF Skoleringsplaner  
og spillformene**

I klasseromsøkta skal dere gjennom:

- Diskusjon og refleksjon i plenum. Veileder finner tema ut fra siste moduls leksjoner og/eller bruker vedlagte gruppeoppgaver. Bruk gjerne oppgaver som er relevante for deltakernes klubbtilhørighet.
- Forberedelse til praksisøkt.

# Leksjoner

## Modul 3 – Klubben og trenerne

Leksjon 8 : Klubben som sjef for god fotballaktivitet

Leksjon 9: Klubborganisering for et godt treningstilbud

Leksjon 10: NFF Skoleringsplaner

Leksjon 11: Futsal og spillformene

# Gruppeoppgave til diskusjon

Gå sammen to og to, diskuter spørsmålene under og avslutt i plenum.

- 1) Hva menes med «Klubben som sjef»? Gi eksempler på hva det innebærer, og hva som kan skje hvis klubben ikke har kontroll.
- 2) Har klubben din en sportsplan? Og kjenner du til hvilke retningslinjer klubben har for ditt lag/årskull? Bruk gjerne eksempler fra deltagerens klubber.



# Gruppeoppgave til diskusjon

Fagplan ØHIL fotball

Sesongforberedende info

- 1) Diskuter om og hvordan dette kan bidra til bedre spillerutvikling i barnefotballen.



# Kahoot! (for bruk i siste klasseromssamling)

Nå kommer en uformell hurtigquiz om det du har lært i delkurs 1. Følg med på skjermen for spørsmålene. Bruk en ekstra enhet (nettbrett/smarttelefon) for å avgi svar. Gå inn på [www.kahoot.it](http://www.kahoot.it) på den ekstra enheten.

Veilederen finner lenke til [Kahoot! her](#).

For veileder: [Brukerveiledning for Kahoot!](#)



# Praksisøkta

## Praksisøkta er delt inn i tre deler:

- 1) Hvordan virker spillformer på lagets aktivitetsnivå?
  - Hvilke konsekvenser gir antall spillere og banestørrelse på aktivitetsnivået?
- 2) Gruppene gjennomfører en økt på 10–15 min med objektene. De enkelte gruppene gjennomfører sin valgte økt innenfor temaet Hindre avslutning / Hindre mål. Gå inn på [tiim.no](https://tiim.no) for tips og inspirasjon til valg av økt.